



Członkowie plemienia Hagulaminapitopasów są niezwykle podekscytowani: nadszedł czas na doroczny rytuał składania jaj przez Dodo! Powinniście wiedzieć, że ptak Dodo – choć raczej niezdarny – jest święty dla tego plemienia. Co roku rozmnaża się na najwyższej i najbardziej stromej górze, na wyspie w Mangalopanezji. Trudno o bardziej niegościnnie miejsce na wygodne gniazdo. Na domiar złego niezdarny Dodo często spycha jajo z gniazda, przez co zaczyna się ono toczyć w stronę stromego urwiska i... Cóż, łatwo sobie wyobrazić, co dzieje się dalej! Jednak podczas rytuału jaja Dodo Hagulaminapitopasi są dobrze przygotowani i budują wiele mostów, po których jajo może bezpiecznie stoczyć się z góry.

Teraz to wy musicie pomóc wyspiarzom!

Czy jesteście dość odważni,
aby sprostać wyzwaniu i uratować

ROZKOŁYSANE
JAJO?

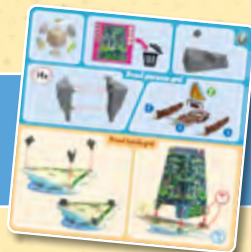


Cel i przebieg gry

Jajo nie może spaść z urwiska! Jeśli uda wam się zbudować na czas wszystkie mosty i łódkę, a jajo bezpiecznie wtoczy się do łódki na przystani, wspólnie wygrywacie! Zaczynacie budowę Mostu 1 na szczycie góry. Kiedy będzie gotowy, budujecie drugi most, potem trzeci, i tak dalej, aż zbudujecie szósty most i będziecie mogli zacumować łódkę.

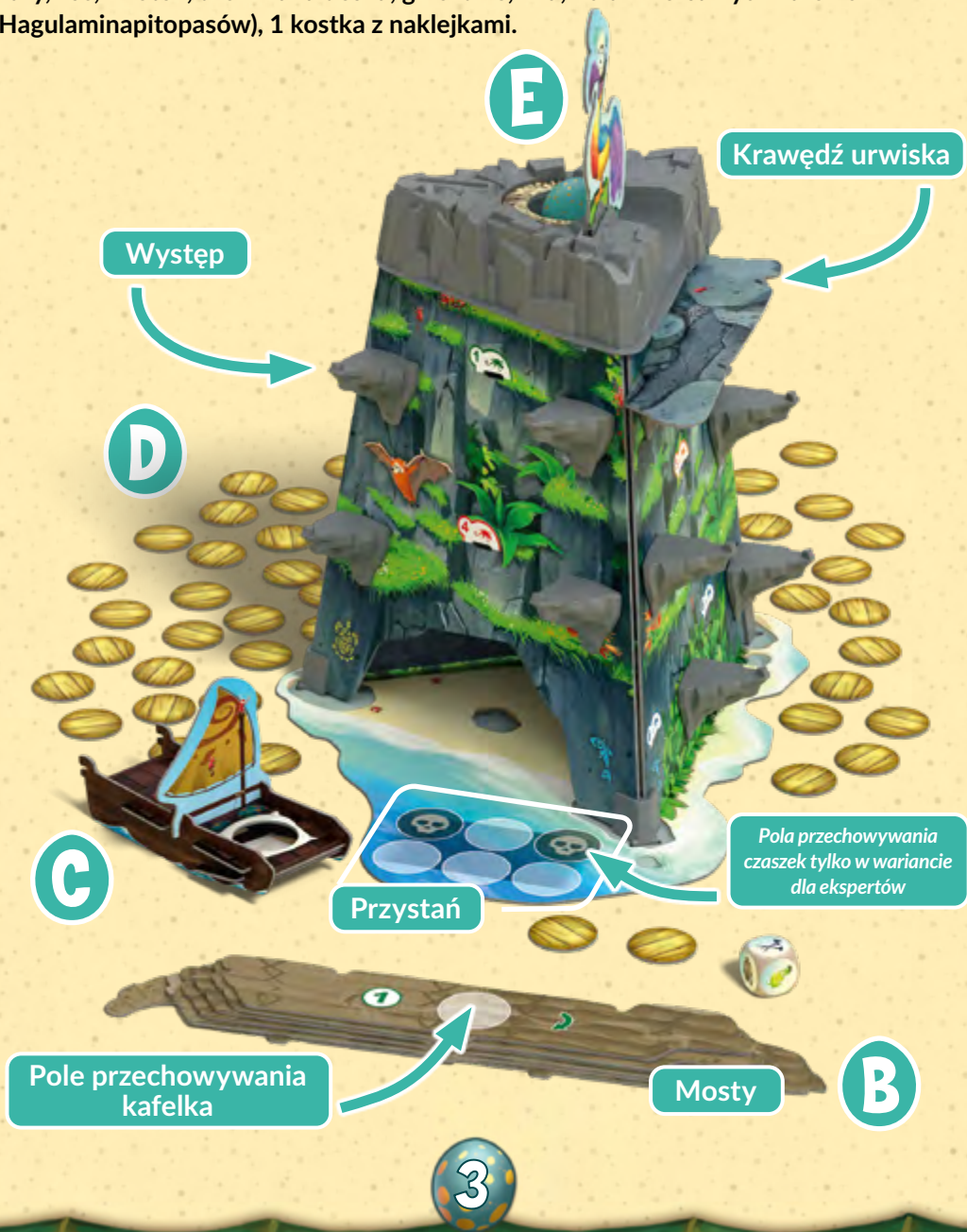
Przygotowanie gry

W osobnej ulotce znajdują się instrukcje dotyczące składania elementów.



- A** Ustawcie górę na środku stołu.
- B** Ułóżcie 6 mostów w stos brązową stroną do góry. Zwróćcie uwagę, aby były ułożone zgodnie z rosnącą wartością: Most 1 ma się znaleźć na wierzchu, a Most 6 na spodzie stosu.
- C** Ustawcie łódkę obok przystani.
- D** Potasujcie 58 zakrytych kafelków materiałów do budowy (mają być widoczne tylko ich tyły) i wyłóżcie je wokół góry tak, aby z każdej strony było ich mniej więcej tyle samo.
- E** Rozkołysane jajo lubi ciepło: jedno z was powinno wziąć jajo w dłonie i obrócić je kilka razy. Potem należy umieścić je w gnieździe.
- F** Usiądźcie wokół góry tak, abyście mogli łatwo sięgnąć do wszystkich górskich ścian, mostów oraz kafelków.

Zawartość pudełka: 1 góra (1 płytkę podnóża, 3 zbocza góry, 1 szczyt góry z uchwytem na Dodo, 3 uchwyty na płytkę podnóża, 14 plastikowych występów skalnych), 1 Dodo z gniazdem, 1 rozkołtysane jajo, 1 krawędź urwiska, 6 mostów, 1 łódka, 58 kafelków materiałów do budowy (po osiem z każdego: bambusowe rury, liść, młotek, drewniana deska, gwoździe, lina, 10 uniwersalnych kafelków Hagulaminapitopasów), 1 kostka z naklejkami.



Występ

Krawędź urwiska

D

C

Przystań

Pola przechowywania czasek tylko w wariancie dla ekspertów

Pole przechowywania kafelka

Mosty

B

3

Zaczynamy!

Najmłodszy gracz bierze kostkę.
Delikatnie przechyla Dodo naprzód,
tak aby ptak spojrzął w dół z boku
góry, a jajo mogło się zacząć toczyć.

Pospieszcie się! Jajo się toczy!*
Szybko zbudujcie mosty...



Tura gracza

1. Raz rzuć kostką.
2. Znajdź materiały do budowy: odwróć kafelek.



Czy odkryty kafelek odpowiada materiałowi do budowy pokazanemu na kostce?



Doskonale! Ułóż kafelek na pustym polu przechowywania na właśnie budowanym moście.

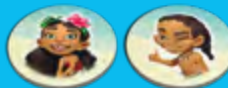
Kiedy zostaną zbudowane wszystkie mosty, ułóż kafelek na pustym polu przechowywania na przystani łódki.



Czy na odkrytym kafelku widnieje inny materiał do budowy niż ten pokazany na kostce?



A niech to! Zakryj ponownie kafelek. Postaraj się go zapamiętać na przyszłość!



Czy odkryłeś Hagulaminapitopasa?

Wspaniale! To uniwersalny kafelek, który możesz natychmiast ułożyć na następnym pustym polu przechowywania bez względu na wynik wyrzucony na kostce.

* Jeśli z jakiegoś niewyjaśnionego powodu, który mogą znać wyłącznie Hagulaminapitopasi, jajo przestanie się toczyć, popchnij je palcem, aby zaczęło się ponownie poruszać, zanim będziesz kontynuować grę.

Budowanie

- Czy wszystkie pola przecho-
wywania na moście zostały
wypełnione kafelkami materia-
łów do budowy? Jeśli tak, odłóż
zużyte kafelki na bok i **odwróć most
na drugą stronę**. Natychmiast
umieść go **ostrożnie** na górze,
upewniając się, że most jest wsu-
nięty w środkowy otwór zbocza
oraz że dwa występy skalne
wychodzą poza jego brzeg!

- Czy zostały wypełnione rów-
nież wszystkie pola na przystani?
Jeśli tak, odłóż zużyte kafelki na
bok i natychmiast postaw łódkę
przy przystani, gotową na przy-
jęcie jaja.



Zużyte kafelki wrzucić do otworu rozpadliny
na szczycie góry. Wpadają do jaskini i nie są już
potrzebne w obecnej grze.

3. Szybko podaj kostkę zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Teraz nadchodzi tura następnego gracza.

Mangalopanezyjska mądrość: pomagajcie sobie!
Możecie przekazywać sobie wskazówki odnośnie
odpowiednich kafelków, a nawet odkrywać je dla
innych graczy, jeśli zapamiętaliście ich pozycje
z poprzednich tur. Podczas gdy jeden gracz buduje
most, inny może równocześnie wrzucać zużyte kafelki
do rozpadliny. Dzięki temu oszczędzacie cenny czas!

Koniec gry

Czy zbudowaliście wszystkie sześć mostów, przycumowaliście łódkę do przystani, a jajo stoczyło się z szóstego mostu do łódki? Jeśli tak, to znaczy, że wszystko wam się udało! Rozkołysane jajo zostało uratowane. Używacie łódki, by sprowadzić jajo i Dodo na sąsiednią, bezpieczną wyspę. Hagulaminapitopasi są z was dumni i organizują wielką uroczystość na cześć Dodo!



O nie! Czy jajo spadło z góry? Może nie zbudowaliście na czas wszystkich mostów lub łódki? A może nie byliście dość ostrożni podczas budowania? Niestety gra dobiegła końca. Czy jesteście gotowi zacząć jeszcze raz?



Wariant dla zaawansowanych

Czy chcecie sobie utrudnić grę? Wmieszajcie mniej (a może zero) z dziesięciu uniwersalnych kafelków Hagulaminapitopasów do puli kafelków materiałów do budowy. Niewykorzystane uniwersalne kafelki należy zostawić w pudełku.

Wariant dla ekspertów

Oczekujecie od Dodo jeszcze większego wyzwania? Nie ma problemu! Od tej chwili musicie też wypełnić każde pole przechowywania czaszek. Tym samym, aby ukończyć każdy most (oprócz pierwszego) i łódkę, musicie znaleźć więcej kafelków materiałów do budowy.



Jak dbać o górę na wyspie

Jeśli jajo „ześlizguje się” z gniazda zbyt szybko na początku gry, sprawdźcie następujące rzeczy:

1. Czy stół i góra na wyspie są równo ułożone?
2. Delikatnie przyciśnijcie róg szczytu góry, który znajduje się po przeciwnej stronie od otworu w gnieździe.
3. Przytrzymajcie jajo w dłoniach i kilka razy nim potrząśnijcie (nie martwcie się – jajo to zniesie!), zanim umieścicie je w gnieździe.

Autorzy: Frank Bebenroth, Marco Teubner

Ilustracje: Paul Mafayon (okładka),
Cyril Bouquet (środek)

Opracowanie graficzne: Andreas Resch

Rozwój gry: Elena Ryvkin, Deryl Tjahja

Redakcja: Vincent Gatzsch

©2020 KOSMOS Verlag

Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, Niemcy

Wszelkie prawa zastrzeżone. Wyprodukowano w Chinach.

Artikel-Nr.: 697945

Edycja polska: GALAKTA

Tłumaczenie: Marek Mydel

Opracowanie graficzne: Krzysztof Bernacki

